

Telefonumla Barış Yapıyorum: Senin Dijital Macera Kitabın

Usta bir “Teknolog” Olmaya Hazır mısın?



Merhaba Yeşil Zihinli Kahraman! 🙌



Biliyor musun? Teknoloji harika bir şeydir ama onu 'nasıl' kullandığımız çok önemlidir. Bazen telefonumuz bizi kendine hapseden bir tuzağa (Teknomon'a) dönüşebilir, bazen de hayatımızı kolaylaştıran bir dost (Teknolog'a). Bu macerada, telefonunu yöneten bir kahraman olmayı öğreneceksin. Teknomon'un oyunlarını bozup bir Teknolog olmaya var mısın?



Bu maceradaki Adım Soyadım:

.....



1. Bölüm: Teknomon'un Fısıltıları



Kare 1



Kare 2



Kare 3



Soru:

Sence Efe nerede hata yaptı?
Aşağıdaki satırlara yaz.

1.
2.

Dikkat! Teknomon Ortaya Çıktı!



Efe'yi Kurtar! Teknomon'u Nasıl Yenersin?

🗣️ **Çizim Görevi:** Efe telefonu bırakıp ne yaparsa Teknomon'u yener ve gerçek bir Teknolog olur? Hayal et ve bu boşluğa çiz!



Teknolog Testi: Senin Süper Gücün Ne Seviyede?

Bu cümleler seni anlatıyorsa kutuyu işaretle. Dürüst ol, bu test sadece senin için!



1. Okuldayken bile aklımda hep telefondaki oyunlar var.



2. Ailem telefonu bırakmamı söylediğinde çok sinirleniyorum.



3. Yemek yerken mutlaka bir şeyler izlemek istiyorum.



4. Sokakta oynamaktansa telefonla oynamayı tercih ederim.



5. Telefonum yanımda olmayınca kendimi mutsuz hissediyorum.

Sonuç Bölümü



Hiç işaretlemediysen:
Tebrikler! Sen tam bir **Teknologsun!** Teknolojiyi yönetiyorsun.



1-2 işaret varsa:
Dikkatli ol! **Teknomon** seni yakalamaya çalışıyor.



3'ten fazla işaret varsa:
Eyvah! Teknomon'un ağına takılmışsın. Bu macera onu yenmene yardım edecek!



Gizli Görev: Görünmez Teknomon'u Bul!

Aşağıdaki durumlarda Teknomon nerede saklanıyor? Hangi çocuk “Akıllı Kullanıcı” davranışı sergiliyor?

Durum A: Berk, oynadığı oyunları ailesine söylemiyor ve içinde şiddet olan oyunlar oynuyor. (Doğru mu? / **Yanlış mı?** X)

Durum B: Tuna, “Sosyal medya hesabın var mı?” diyen arkadaşına “13 yaşından küçüklerin sosyal medya hesabı açmaması gerektiğini biliyorum” diyor. (**Doğru mu?** ✓ / Yanlış mı?)

Durum C: Metin, oyunun başından kalkmamak için tuvaletini tutuyor. (Doğru mu? / **Yanlış mı?** X)

Durum D: Seçil, tabletine yeni bir oyun indirmeden önce annesine “Bu oyun benim yaşıma uygun mu?” diye soruyor. (**Doğru mu?** ✓ / Yanlış mı?)

✓ **Akıllı Kullanıcılar: Tuna ve Seçil!** Çünkü onlar kurallara uyuyor ve kendilerini koruyorlar!

Teknolog'un Gizli Silahı: DUR - DÜŞÜN - DEĞİŞTİR!



DUR



DÜŞÜN



DEĞİŞTİR

Teknomon seni yorduğunda bu süper gücü kullan! Doğru durumlarla doğru hareketleri eşleştir.

DURUM (Ne zaman DUR'malı?)	YAPILMASI GEREKEN (Nasıl DEĞİŞTİR'meli?)
1. Gözlerim yorulduğunda...	A. Hemen oyunu kapatıp ailemle sohbet etmeliyim.
2. Karnım acıktığında...	B. Tableti bırakıp pencereden uzağa bakmalı ve dinlenmeliyim.
3. Bir saati geçtiğinde...	C. Ekran başında yememeliyim, masaya gidip yemeğimi yemeliyim.
4. Oyun oynamaktan sıkıldığımda...	D. Hareketsizliği, hareketle değiştirmeli ve dışarı çıkmalıyım.

(Cevapları kontrol et: 1-B, 2-C, 3-D, 4-A)

Gizli Görev: Dijital Ayak İzinin Peşinde



Bilgi Metni: İnternette yaptığımız her şey (paylaştığımız fotoğraflar, yazdığımız yorumlar) bir iz bırakır. Buna **Dijital Ayak İzi** denir. Bu izler asla silinmez!

Görev: Aşağıdaki bilgilerden hangilerini internette paylaşmak **GÜVENLİ** ✓, hangileri **TEHLİKELİ** ✗? Yanına yaz.

Ev Adresim: **TEHLİKELİ** ✗

En sevdiğim dondurma: **GÜVENLİ** ✓

Okulumun adı: **TEHLİKELİ** ✗

Şifrem: **TEHLİKELİ** ✗

Yaptığım bir resim: **GÜVENLİ** ✓

Can Sıkıntısı Savar: Kendi Eğlence Menüünü Yarat!

Canın sıkıldığında telefona sarılmak yerine yapabileceğin o kadar çok şey var ki! Hadi kendine özel bir “Eğlence Menüsü” hazırla. Teknomon’un hiç şansı kalmayacak!

Hareketli Şeyler



(Örn: İp atlamak)

1.

2.

Sakin Şeyler



(Örn: Kitap okumak)

1.

2.

Yaratıcı Şeyler



(Örn: Resim çizmek)

1.

2.



Aileme

40 dakika

İsimsiz

Hareketsiz

Teknolog'un Altın Kuralları

Aşağıdaki boşlukları kutudaki kelimelerle doldurarak Teknolog yeminini tamamla ve maceranın sonuna hazırlan!

Aileme

40 dakika

İsimsiz

Hareketsiz

1. Ruhsal ve zihinsel sağlığımı korumak için ekran başında en fazla vakit geçirmeliyim.
2. Bilmediğim oyunları indirmeden önce mutlaka sormalıyım.
3. İnternette tanımadığım kişilerle konuşmamalıyım çünkü onlar olabilir.
4. Teknolojik oyunlar beni yapar, bu yüzden dışarıda oynamayı unutmamalıyım.



🏆 AKILLI TEKNOLOJİ KULLANICISI SERTİFİKASI 🏆

Bu sertifika, Teknomon'u yenerek teknolojiyi akıllıca kullanma sanatında ustalaşan
..... adlı kahramana gururla verilmiştir.

Çünkü O:

- ✓ Ekran süresine dikkat eder.
- ✓ Ailesinden izinsiz oyun indirmez.
- ✓ Sanal dünyada değil, gerçek dünyada yaşamayı sever.
- ✓ Telefonu onu yönetmez, O telefonu yönetir!

TEBRİKLER TEKNOLOG!

İmza:

Maceran Daha Yeni Başlıyor!

Unutma, en iyi teknoloji kullanıcısı, teknolojiyi ne zaman bir kenara bırakacağını bilendir. Gerçek hayattaki maceralarında bol şans, kahraman!

